

**RESOLUÇÃO nº532/2022,
de 16 de novembro de 2022.**

O Presidente do Conselho Universitário (Consuni), Professor Kaio Henrique Coelho do Amarante, no uso de suas atribuições e de acordo com o Parecer Consuni nº 57, de 7 de novembro de 2022,

RESOLVE:

Art. 1º – Aprovar a **Estrutura Curricular do Primeiro Semestre do Curso de Sistemas de Informação**, a ser implantada a partir de 2023/1, conforme anexo.

Art. 2º – Esta Resolução entrará em vigor na data de sua publicação.

Kaio Henrique Coelho do Amarante
Presidente do CONSUNI

ANEXO

Estrutura Curricular e Ementário do Primeiro Semestre do Curso de Sistemas de Informação.

1º SEMESTRE						
Disciplinas	C/H	Créditos	Lab.	Ext.	CH Sala de Aula	CH Extraclasse
Algoritmos	80	04	20	-	40	20
Arquitetura de Computadores	80	04	-	-	60	20
Introdução ao Desenvolvimento Web	80	04	20	-	40	20
Tecnologias da Informação e Comunicação*	80	04	-	-	-	-
Total da carga horária do semestre	320	16				

*Disciplina Institucional, de acordo com a Resolução CONSUNI n. 355, de 19/06/2018.

Ementário

1º SEMESTRE	
ALGORITMOS	
Carga horária	80 horas – 04 créditos
Ementa	Elementos básicos da construção de algoritmos. Estrutura sequencial. Estruturas de seleção. Estruturas de repetição. Estruturas de dados homogêneas. Modularização.
Referências	Básica: CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronald L.; STEIN, Clifford; SOUZA, Vandenberg D. de. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2012. OLIVEIRA, Álvaro Borges de; BORATTI, Isaias Camilo. Introdução à programação: algoritmos. Florianópolis: Bookstore, 1999. PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. Lógica de programação e estruturas de dados: com aplicações em Java. São Paulo: Prentice Hall Regents, 2009. Complementar: DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: Como programar. 4. ed. São Paulo: Bookman, 2004. JAMSA, Kris A.; KLANDER, Lars. Programando em c/c ++: a bíblia. São Paulo: Makron Books Do Brasil, 1999. MANZANO, José Augusto N. G. Algoritmos técnicas de programação. 2. ed. São Paulo: Érica, 2016. _____, José Augusto N. G. Algoritmos lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 28. ed. São Paulo: Érica, 2016. STROUSTRUP, Bjarne. A linguagem de programação: C ++. Porto Alegre: Bookman, 2000.
ARQUITETURA DE COMPUTADORES	
Carga horária	80 horas – 04 créditos
Ementa	Representação de dados. Aritmética binária e decimal. Lógica matemática. Arquitetura de Computadores.
Referências	Básica: FLEMMING, Diva Marília; GONÇALVES, Mirian Buss. Cálculo A: funções, limite, derivação e integração. 6. ed. rev. e ampl. São Paulo: Prentice Hall Regents, 2007. GERSTING, Judith L.; IORIO, Valéria de Magalhães. Fundamentos matemáticos para a ciência da computação. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001. ROSEN, Kenneth H. Matemática discreta e suas aplicações. 6. ed. Porto Alegre: ArtMed,

	2010. Complementar: ANTON, Howard. Álgebra linear com aplicações. 10. ed. Porto Alegre: Bookman, 2012. BARBIERI FILHO, Plínio. Fundamentos de informática lógica para computação. Rio de Janeiro: LTC, 2012. IEZZI, Gelson; HAZZAN, Samuel. Fundamentos de matemática elementar, 4: sequências, matrizes, determinantes, sistemas. 6. ed., rev. e São Paulo: Atual, 1993. LIPSON, Marc. Teorias e problemas de álgebra linear. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2004. SILVA, Flávio Soares Corrêa da. Lógica para computação: vencedor do 49º Prêmio Jabuti de 2007. São Paulo: Cengage Learning, 2014.
INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO WEB	
Carga horária	80 horas – 04 créditos
Ementa	Arquitetura Web. Desenvolvimento Responsivo. Linguagens de Desenvolvimento Front-End.
Referências	Básica: HAROLD, Elliotte Rusty. Refatorando HTML: como melhorar o projeto de aplicações web existentes. Porto Alegre: Bookman, 2010. KRUG, Steve. Não me faça pensar: uma abordagem de bom senso à usabilidade na web. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011. STEFANOV, Stoyan. Padrões JavaScript. São Paulo: O'Reilly, 2010. Complementar: MARCONDES, Christian Alfim. HTML 4.0 fundamental: a base da programação para Web. 2. ed. São Paulo: Érica, 2008. SILVA, Maurício Samy. JavaScript: guia do programador. São Paulo: Novatec, 2010. _____. JQuery: A biblioteca do programador Javascript. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010. TERUEL, Evandro Carlos. HTML 5: Guia prático. 2. ed. São Paulo: Érica 2014. ZAKAS, Nicholas. JavaScript de alto desempenho. São Paulo: O'Reilly, 2010.
TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO	
Carga Horária	80 horas – 4 créditos
Ementa	Ensino superior e educação à distância. Informática básica. Comunidades de aprendizagem virtual. Ambientes colaborativos. Softwares e sistemas de informação direcionados para as áreas do conhecimento.
Referências	Básica FRANÇA, Alex Sandro de. Games, web 2.0 e mundos virtuais em educação. São Paulo: Cengage Learning, 2015. JENKINS, Henry. Cultura da convergência. São Paulo: Aleph, 2012. MOORE, Michael. Educação à distância uma visão integrada. São Paulo: Cengage Learning, 2012. Complementar BATISTA, Sueli Soares dos Santos. Sociedade e tecnologia na era digital. São Paulo: Erica, 2014. LEVY, Pierre. As tecnologias da inteligência: o futuro do pensamento na era da informática. Rio de Janeiro: Editora 34 LTDA, 2010. MESQUITA, Deleni. Ambiente virtual de aprendizagem conceitos, normas, procedimentos e práticas pedagógicas no ensino à distância. São Paulo: Erica, 2014. MUNHOZ, Antonio Siemsen. Qualidade de ensino nas grandes salas de aula. São Paulo: Saraiva, 2016. SANTOS, Aldemar de Araújo. Informática na empresa. 6. São Paulo: Atlas, 2015. SANTOS, Vanice dos. Ágora digital: o cuidado de si no caminho do diálogo entre tutor e aluno em um ambiente de aprendizagem. Jundiá: Paco editorial, 2013.